Doodle Jump

„Doodler“ springt und folgt den Maustasten

Mehrere Tiles als Funktion

* Bewegende, Feste, Unsichtbare tiles, etc.

Umso höher, desto weniger tiles

Sprungfedern

Sprites, wenn es geht…..

Wenn Zeit:

Jetpack

Propeller

Monster: töten bei Berührung

Doodler kann schießen und Monster töten

Schwarze Löcher